

Carcassonne

VEŽA

Herný materiál:

- 18 kariet krajiny so základmi veží
- 30 drevených dielikov veží
- 1 zásobník na karty

“Carcassonne Veža” je rozšírenie k základnej hre

Carcassonne a je možné ho hrať len dohromady so základnou hrou. Vežu je možné kombinovať so všetkými predchádzajúcimi rozšíreniami.



V platnosti ostávajú všetky pravidlá základnej verzie! Pravidlá, ktoré pridáva toto rozšírenie, sú vysvetlené ďalej. **Otázky ohľadom pravidiel platných pri kombinácii rôznych rozšírení nájdete v závere týchto pravidiel.**

Príprava hry:

Zamiešajte 18 nových kartičiek krajiny s ostatnými. Všetky kartičky potom môžete umiestniť lícom dolu do zásobníka. Všetci hráči dostanú rovnaký počet dielikov veží. Presný počet závisí od počtu hráčov:

2 hráči: 10 dielikov

3 hráči: 9 dielikov

4 hráči: 7 dielikov

5 hráčov: 6 dielikov

6 hráčov: 5 dielikov (iba s prvým rozšírením Carcassonne - Hostince a katedrály)

Priebeh hry:

Rovnako ako v základnej hre si hráč, ktorý je na ťahu, vylosuje jednu kartičku krajiny a priloží ju k ostatným už skôr položeným. Rovnaké pravidlá bezo zmien platia aj pre nové kartičky krajiny. Potom, čo hráč priloží kartu do krajiny, má **4 možnosti**:

- Hráč môže použiť všetky možnosti popísané v pravidlách základnej verzie či predchádzajúcich rozšíreniach, teda predovšetkým umiestniť svoju figúrku na kartičku krajiny, ktorú práve priložil.

Alebo:

- Umiesť jeden zo svojich dielikov veže na ktorúkoľvek kartičku krajiny so základmi veže.
- Umiesť jeden zo svojich dielikov veže na ktorúkoľvek už postavenú vežu.
- Umiesť jednu svoju figúrku na ktorúkoľvek vežu a tým zabrániť ďalšej stavbe tejto veže.

Umiestnenie dieliku veže a uväznenie figúrky

Kedykoľvek hráč umiestni dielik veže, okamžite môže uväzniť jednu figúrku ktoréhokoľvek z ostatných hráčov (ešte skôr ako sa na konci kola počítajú body). Ktorá figúrka môže byť uväznená, závisí na výške práve stavanej veže. Uväznenú figúrku súpera si hráč vezme k sebe.

Keď je postavené prvé poschodie veže, hráč môže uväzniť figúrku z kartičky, na ktorej je veža alebo z jednej zo štyroch susedných kartičiek.

Červený hráč umiestni dielik veže a uväzní **modrú** figúrku na kartičke 4.



Keď hráč postaví druhé poschodie veže, môže uväzniť figúrku z jedného z deviatich možných políčok.

Červený umiestni druhé poschodie veže. Teraz si môže vybrať, či uväzní **zelenú** figúrku na karte číslo 1, **modrú** figúrku na karte číslo 6 alebo **žltú** figúrku na karte číslo 9.



S každým poschodím navyše môžu hráčovi pribudnúť štyri ďalšie možnosti v štyroch smeroch. Tieto možnosti nemôžu presahovať medzery v krajine. Výška veží nie je nijako obmedzená.

Umiestnenie figúrky na vrchol veže

Hráč môže umiestniť jednu zo svojich figúriek na vrchol niektorej z veží. Od tejto chvíle je táto veža zablokovaná a nie je možné ju ďalej stavať. Figúrka zostáva na veži až do konca hry. Tento ťah má zmysel vo chvíli, kedy si hráč potrebuje ochrániť niektorú ďalšiu figúrku, ktorá je pre neho v tú chvíľu cenná.



Väzni

Kedykoľvek majú dvaja hráči navzájom uväznené figúrky, okamžite si ich navzájom vymenia. Figúrky sa vrátia späť do zásoby hráčov.



Navyše si vo svojom ťahu hráč môže vybrať, či si od niektorého z ostatných hráčov svoju **uväznenú figúrku vykúpi**. Cena za jednu figúrku sú 3 **víťazné body**. Hráč, ktorý figúrku vykupuje, sa presunie na počítadle o tri body späť. Hráč, od ktorého je figúrka vykupovaná sa naopak posunie o tri body dopredu. Táto vykúpená figúrka môže byť ihneď v tomto kole umiestnená do krajiny.



Nové kartičky krajiny

Na kartičke s mostom cesta nekončí, pokračuje cez mesto ďalej.

Otázky a odpovede:

1. Ako presne je rozdelená karta, na ktorej sa cesta dotýka mesta?
Na karte, kde sa cesta dotýka mesta cesta pokračuje, ale lúka je rozdelená.
2. Môžu byť uväznení prasiatko či staviteľ? Ano, počítajú sa ako figúrky.
3. Platí sa za veľkú figúrku dvojnásobné výkupné? Nie, počíta sa ako jedna figúrka, aj pri výmene figúriek.
4. Je možné presunúť vilu v kole, kde umiestňujem diel veže? Nie.
5. Je možné presunúť vilu na pole, na ktorom je iba figúrka postavená na veži? Ano.
6. Môže drak vrátiť späť do zásoby figúrku z veže? Ano.
7. Môžu byť uväznené figúrky na vežiach? Ano.
8. Pokiaľ sú na jednej karte krajiny dve figúrky, vráti drak do zásoby obe? Ano.
9. Keď presne vránci ťahu hráča sa vykupuje uväznená figúrka? Raz za ťah, hocikedy. Aj so staviteľom len raz.
10. Ak priložím kartu s drakom a zároveň umiestňujem dielik veže, ako sa lýbe drak? Najprv uväznenie, potom drak.
11. Môžu byť stavitelia a prasiatka umiestnené na veži? Ano.
12. Môže byť figúrka na veži v meste vrátená princeznu? Nie.